

Petit tutoriel pour BadNet Team

Depuis : " easybadnetsuite_v2.9r7.exe "

BadnetSuite v2.9r2

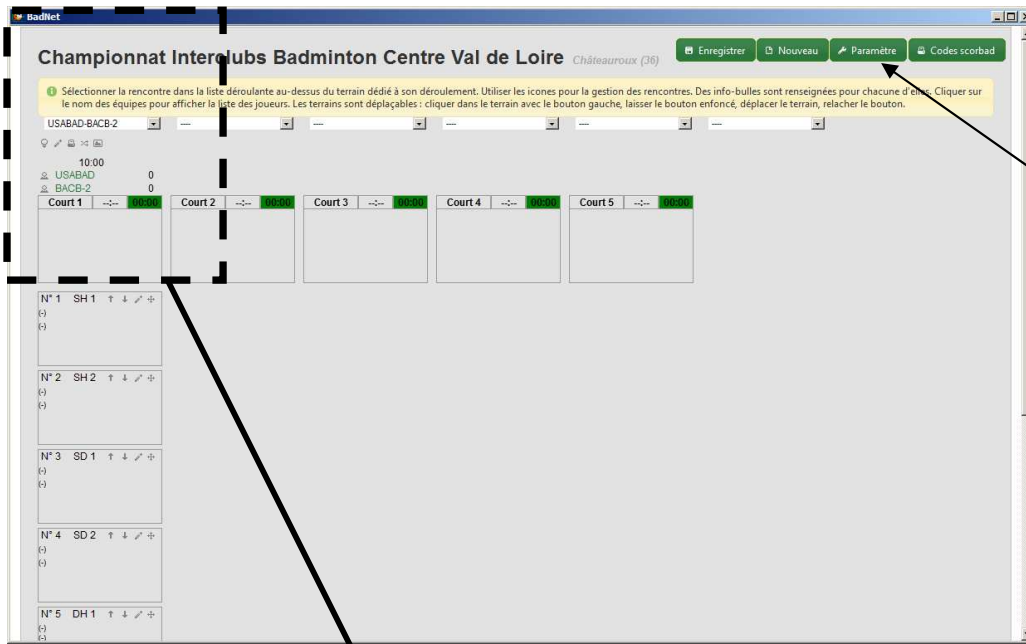


| | |
|-------------|--|
| Page 2 et 3 | Résumé (et localisation) des COMMANDES Variables de la fenêtre 'Paramètres' |
| Page 4 | Ouverture de BadNet Team ; Sélection du Fichier |
| Page 5 et 6 | Sélection de la rencontre, des joueurs 'Présent', de nouveau(x) Joueur(s) |
| Page 7 | Saisie compo d'équipe |
| Page 8 | Ordre des matchs, déroulement |
| Page 9 | Gestion des matchs, Enregistrement du fichier |
| Page 10 | si problème au lancement ' Failed to Connect ' |

Nota : ce document a été fait un peu rapidement, la mise en page n'est pas super...
'Survoler' le une première fois pour repérer les différentes phases

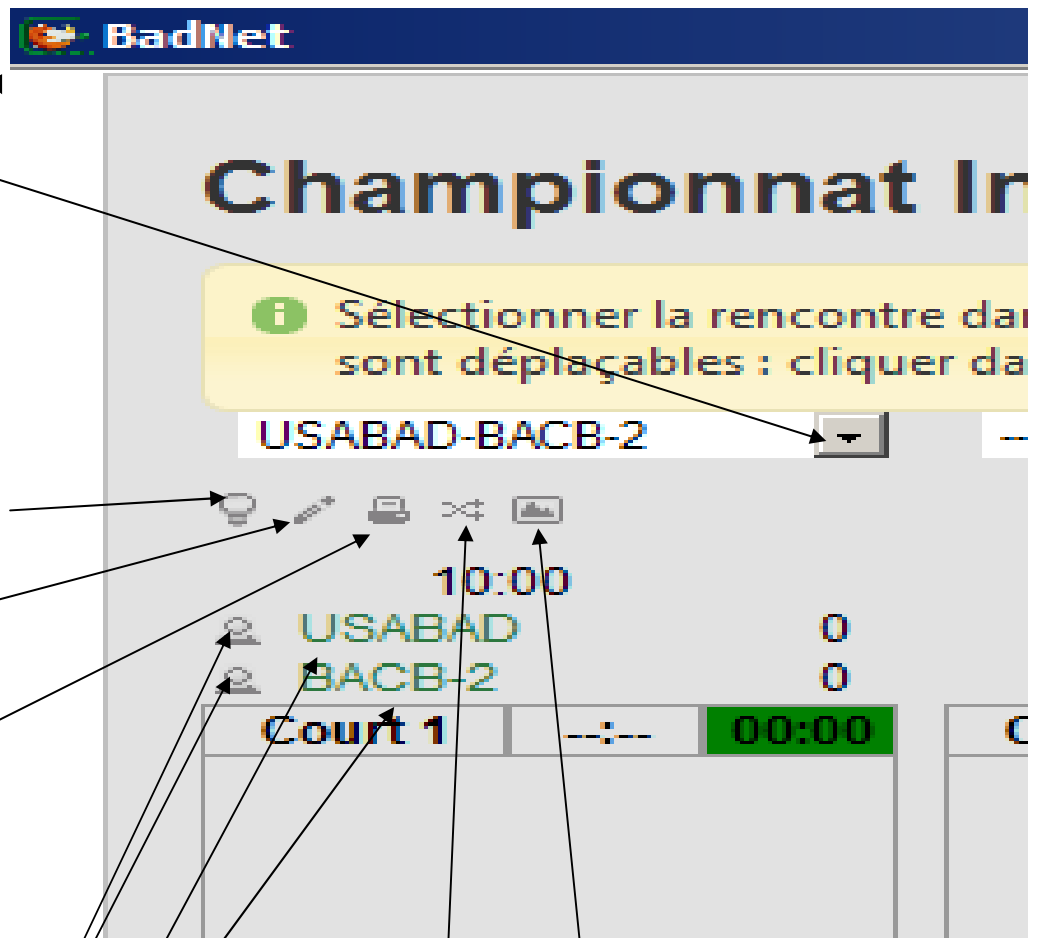
RESUME DES 'COMMANDES' (localisation)

PAGE PRINCIPALE Localisation des 'Commandes'



Paramètre
Voir bas de page 3

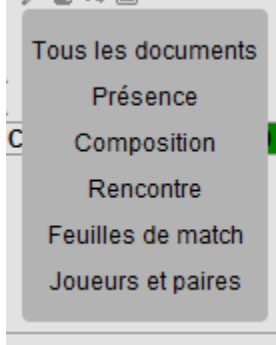
Sélection de la rencontre



Ordre automatique des matchs

Modifier la rencontre

Impression des documents :



Saisir le Composition de l'équipe

Afficher le score de la rencontre

Montrer/Masquer les matchs terminés
(Important pour corriger le score d'un match terminé)

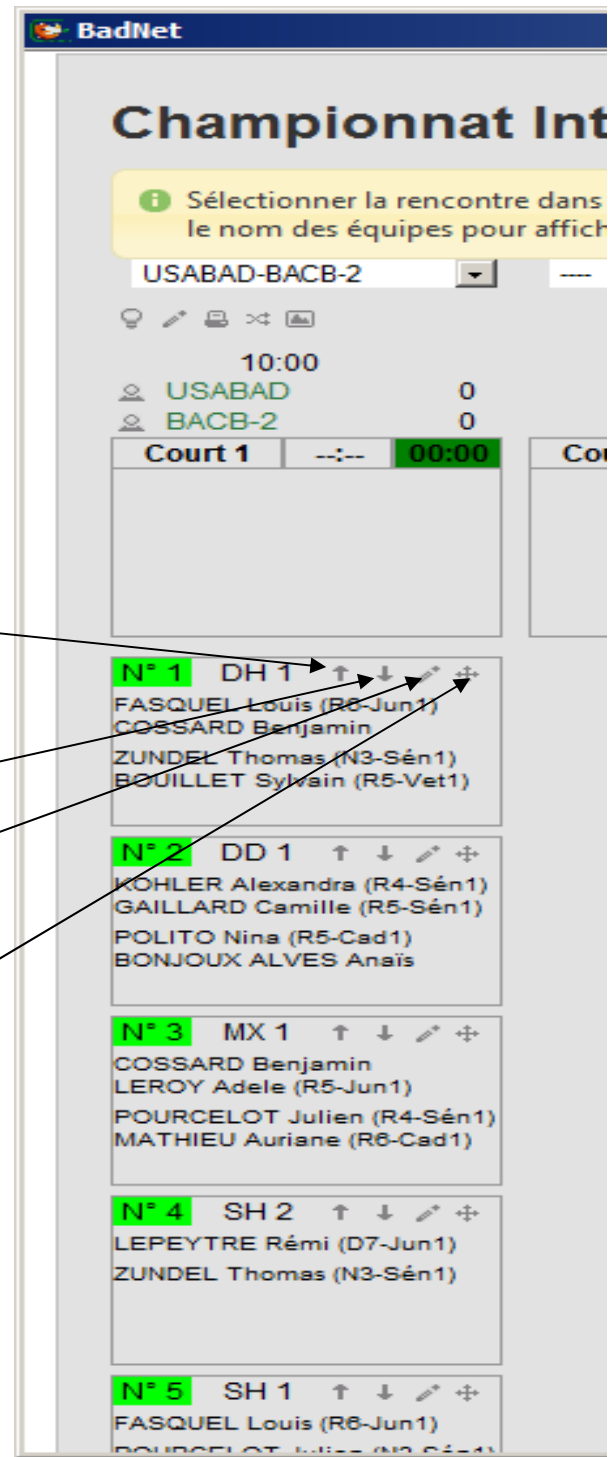
Sélectionner les joueurs Présents / Absents ; ajouter un (des) joueur(s), arbitre(s).

Monter le match

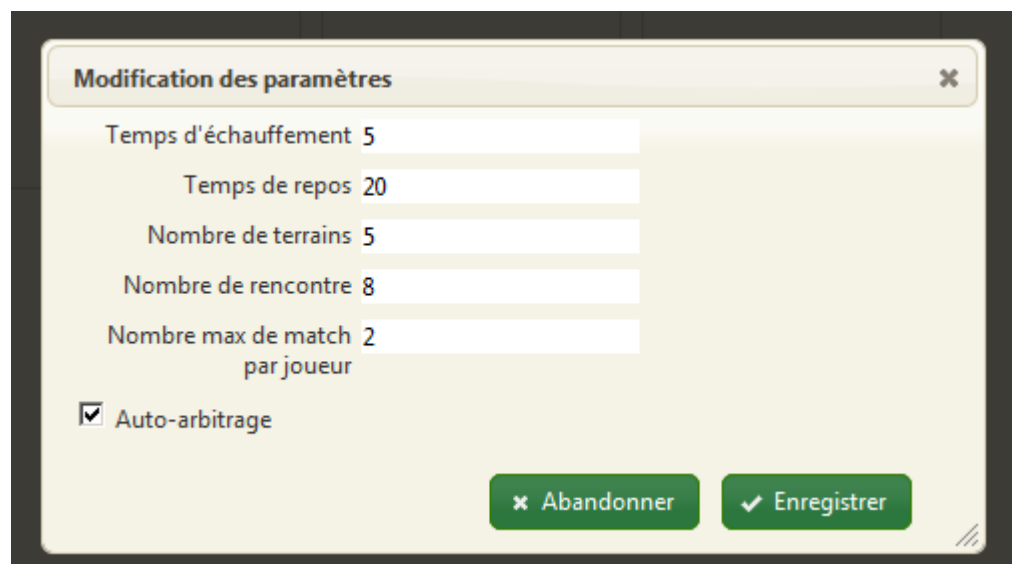
Descendre ...

Saisir le score

Placer / Déplacer / **Lancer le match** :
- placer le match sur le terrain choisi
> déclenchement du chrono

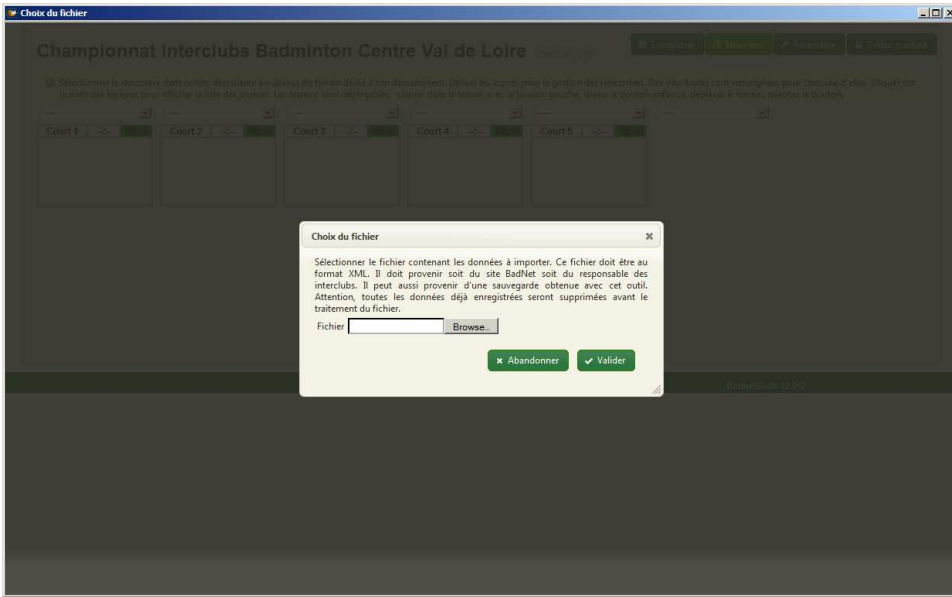


Fenêtre 'Paramètres' :
(Bouton en haut à droite de la Page Principale)

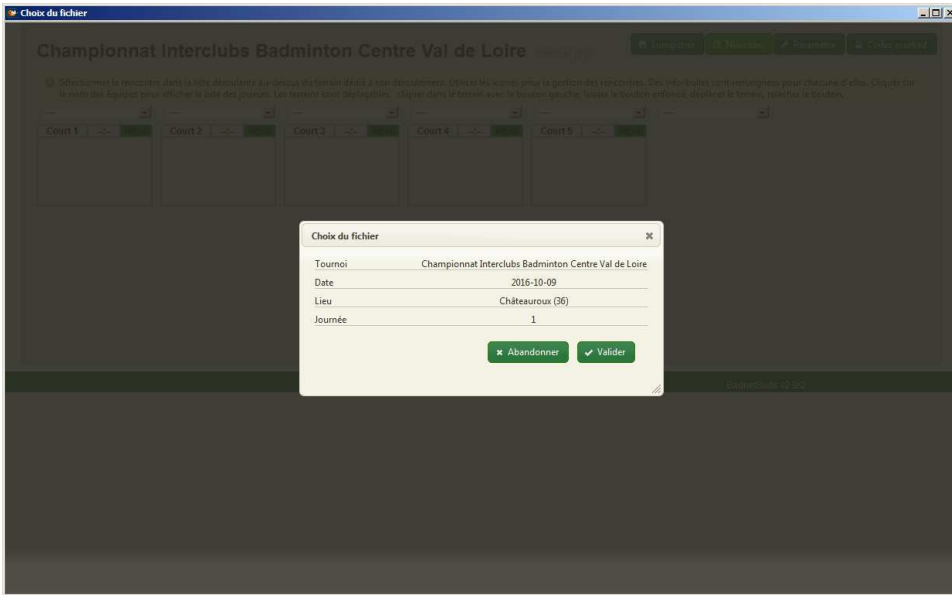


LES ETAPES CI-DESSOUS SONT DANS L' ORDRE CHRONOLOGIQUE

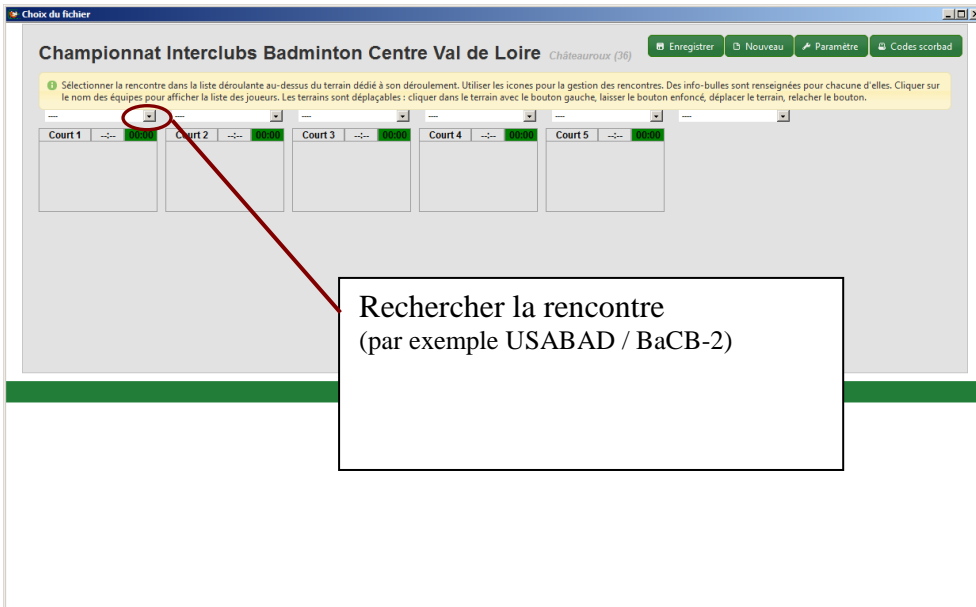
A l'ouverture de BadNet Team :



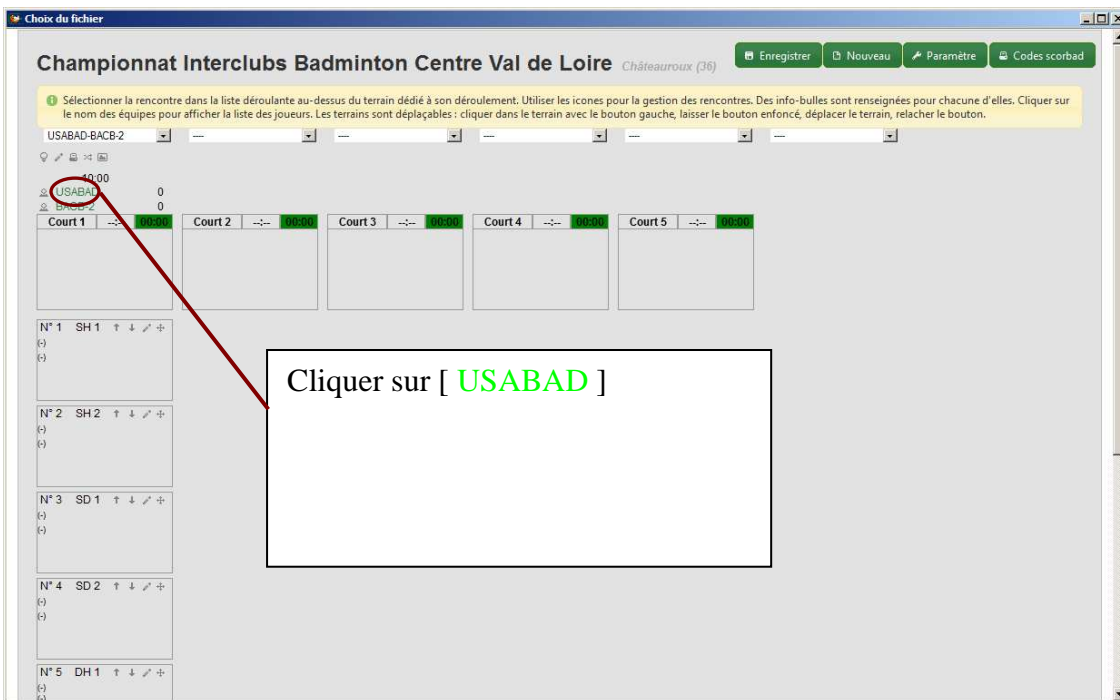
Rechercher le fichier de la rencontre et valider



Vérifier la date et le lieu, si c'est bon, vous êtes sur la bonne voie... Valider



Sélectionner les joueurs présents



Journée interclubs Pointage des joueurs

Pour pointer un joueur, le sélectionner en cliquant sur sa ligne puis utiliser le bouton Présent. Il est possible de sélectionner plusieurs joueurs. En cas d'erreur, utiliser le bouton Absent. Un joueur présent est signalé par l'icône affichée devant son nom.

Homme
 Femme
 Nom, prénom, licence
 Club Argenton

| # | Genre | Nom | Licence | Catégorie | Surclasser | Niveau | Club | Action |
|----|-------|------------------|----------|-----------|------------|------------|----------|-------------------------------------|
| 1 | Homme | SOUCHAUD Loïc | 00281734 | Sén 1 | | R4, N2, N3 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 | Homme | DEVANT Anthony | 00357373 | Sén 1 | | R5, R5, R5 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 3 | Homme | LEPEYRE Rémi | 06555343 | Jun 1 | | D7, D7, D8 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 4 | Homme | FASQUEL Louis | 06476269 | Jun 1 | | R6, R6, D7 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5 | Homme | LEROY Alfred | 06722177 | Min 2 | | R5, R6, D7 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 6 | Homme | FRADET Damien | 06583714 | Sén 1 | | D7, R6, R6 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 7 | Homme | COSSARD Benjamin | 06725527 | Sén 1 | | D7, R6, R6 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 8 | Homme | ROCHEREAU Thomas | 06517209 | Sén 1 | | R4, R4, R5 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 9 | Femme | KOHLER Alexandra | 00506935 | Sén 1 | | R5, R4, R4 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 10 | Femme | LEROY Adele | 06709806 | Jun 1 | | R4, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 11 | Femme | GAILLARD Camille | 00364905 | Sén 1 | | R5, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 12 | Femme | VERVEY Mielle | 06637090 | Sén 1 | | R7, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 13 | Femme | PEYHARDI Maëlle | 06575991 | Jun 1 | | R6, R5, R6 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |

Arbitres
Affectez les arbitres aux équipes.

BadnetSuite v2.9r2

Pour ajouter un ou plusieurs joueurs

1 Cocher les joueurs présents
2 Cliquer sur [Présent] ...

Journée interclubs Ajouter un joueur

Etat civil: Homme Femme

Nom: _____
Prénom: _____
Né(e) le: _____
Licence: _____

Sportif: Equipe Argenton, Catégorie Sénior 1, Surclassement Aucun, Simple N1, Double N1, Mixte N1

Ajouter un nouveau joueur après enregistrement

BadnetSuite v2.9r2

Décocher si saisie un seul nouveau joueur

Ca donne :

Journée interclubs Pointage des joueurs

Page principale

Homme
 Femme
 Nom, prénom, licence
 Club Argenton

| # | Genre | Nom | Licence | Catégorie | Surclasser | Niveau | Club | Action |
|----|-------|------------------|----------|-----------|------------|------------|----------|-------------------------------------|
| 1 | Homme | SOUCHAUD Loïc | 00281734 | Sén 1 | | R4, N2, N3 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 | Homme | DEVANT Anthony | 00357373 | Sén 1 | | R5, R5, R5 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 3 | Homme | LEPEYRE Rémi | 06555343 | Jun 1 | | D7, D7, D8 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 4 | Homme | FASQUEL Louis | 06476269 | Jun 1 | | R6, R6, D7 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 5 | Homme | LEROY Alfred | 06722177 | Min 2 | | R5, R6, D7 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 6 | Homme | FRADET Damien | 06583714 | Sén 1 | | D7, R6, R6 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 7 | Homme | COSSARD Benjamin | 06725527 | Sén 1 | | D7, R6, R6 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 8 | Homme | ROCHEREAU Thomas | 06517209 | Sén 1 | | R4, R4, R5 | Argenton | <input type="checkbox"/> |
| 9 | Femme | KOHLER Alexandra | 00506935 | Sén 1 | | R5, R4, R4 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 10 | Femme | LEROY Adele | 06709806 | Jun 1 | | R4, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 11 | Femme | GAILLARD Camille | 00364905 | Sén 1 | | R5, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 12 | Femme | VERVEY Mielle | 06637090 | Sén 1 | | R7, R5, R5 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 13 | Femme | PEYHARDI Maëlle | 06575991 | Jun 1 | | R6, R5, R6 | Argenton | <input checked="" type="checkbox"/> |

Arbitres
Affectez les arbitres aux équipes.

BadnetSuite v2.9r2

Revenir sur [Page principale]

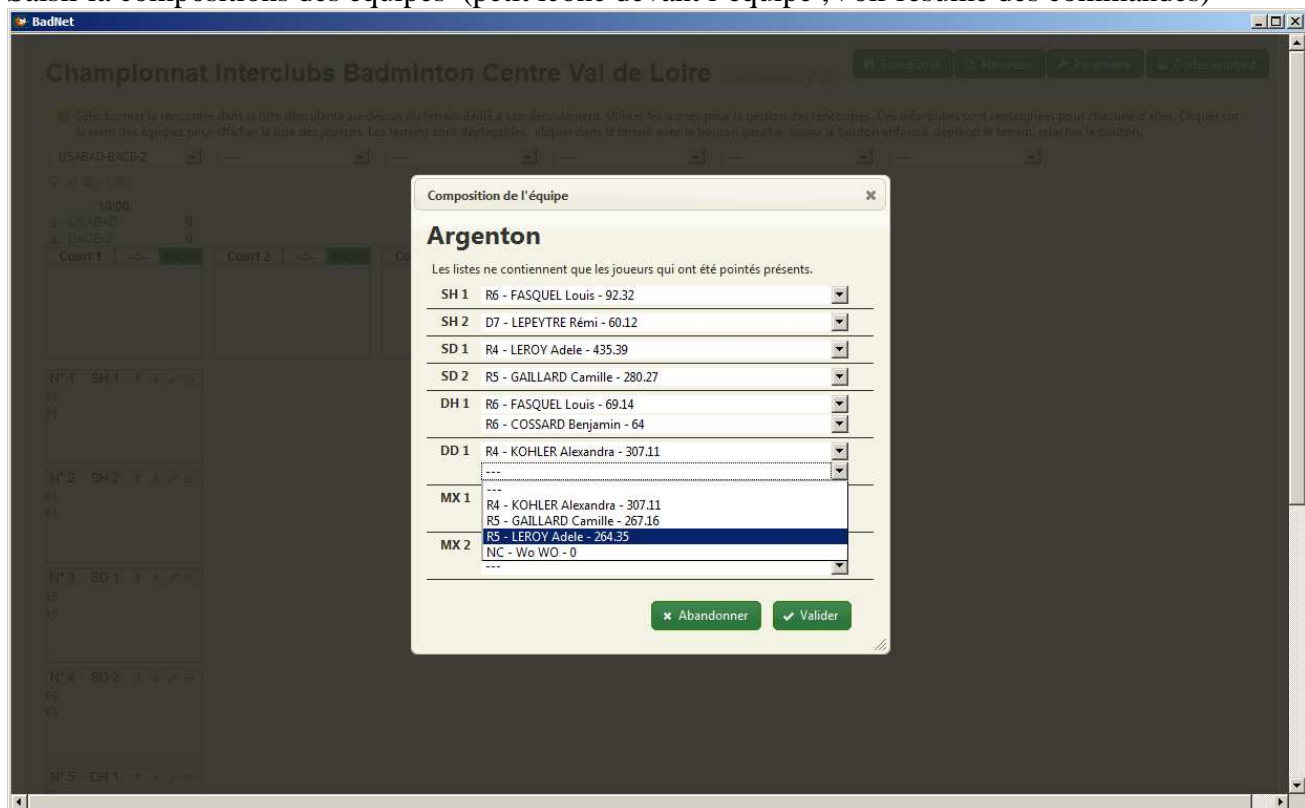
Faire la même chose pour l'autre équipe....

Retour sur la Page principale



Imprimer : - la **Composition** d'équipe vierge (renseigner l'heure de retour...)
 - les **Présences** d'équipe (signature des joueurs ; info muté, Etranger, Classement,..)
 - la liste des **Joueurs et paires** (classement/discipline ; hiérarchie des joueurs selon la Cote)
 (à donner aux capitaines

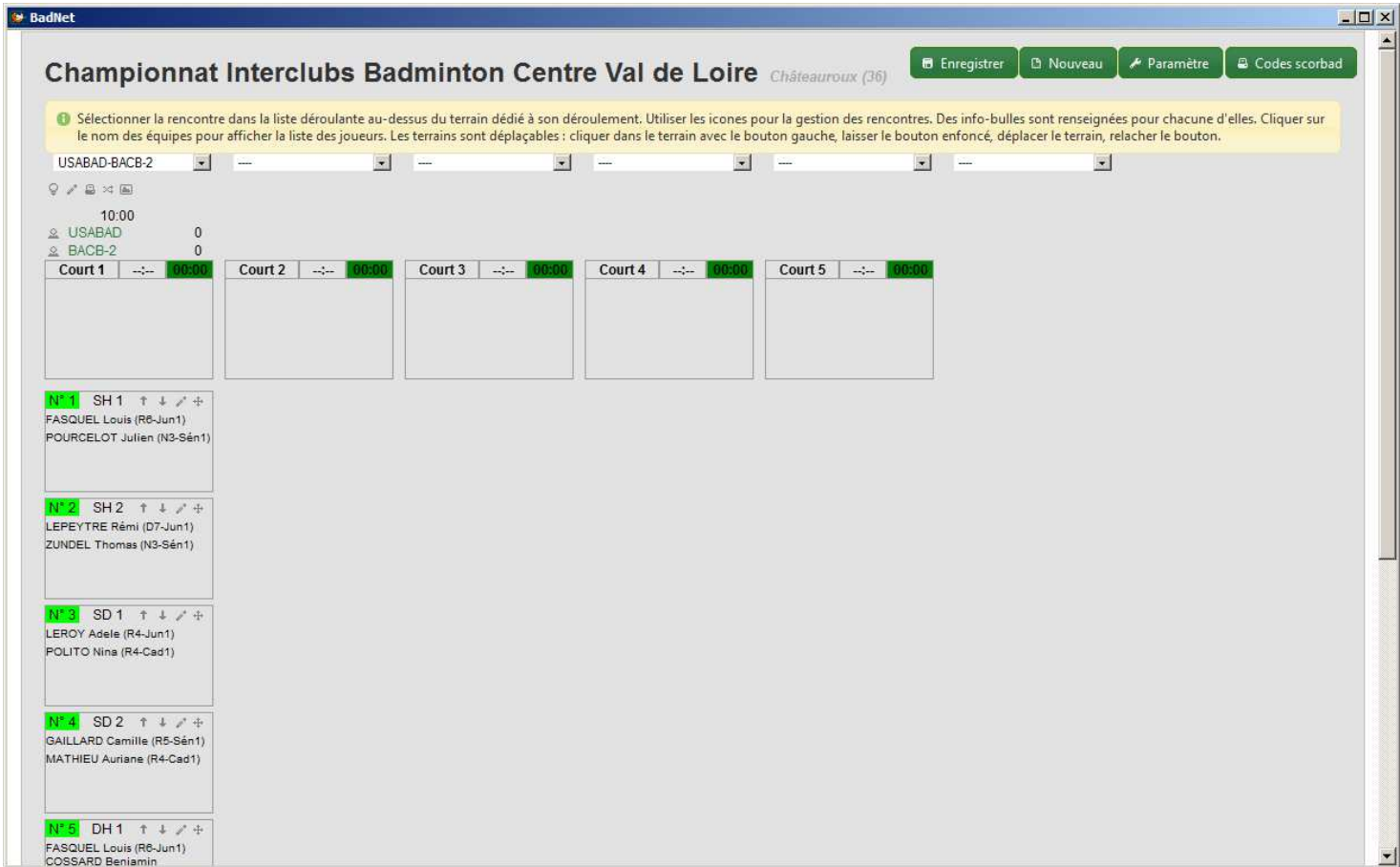
Saisir la compositions des équipes (petit icône devant l'équipe ; Voir résumé des commandes)



La détection d'erreur fonctionne (1 joueur joue plus de 2* matchs ou 1 joueur joue 2 fois le même tableau)
 En revanche, l'erreur de hiérarchie se base sur le classement et non sur la cote !
 (2 joueurs 'R5' ne seront pas différenciés...)

* : modifiable dans 'Paramètre'

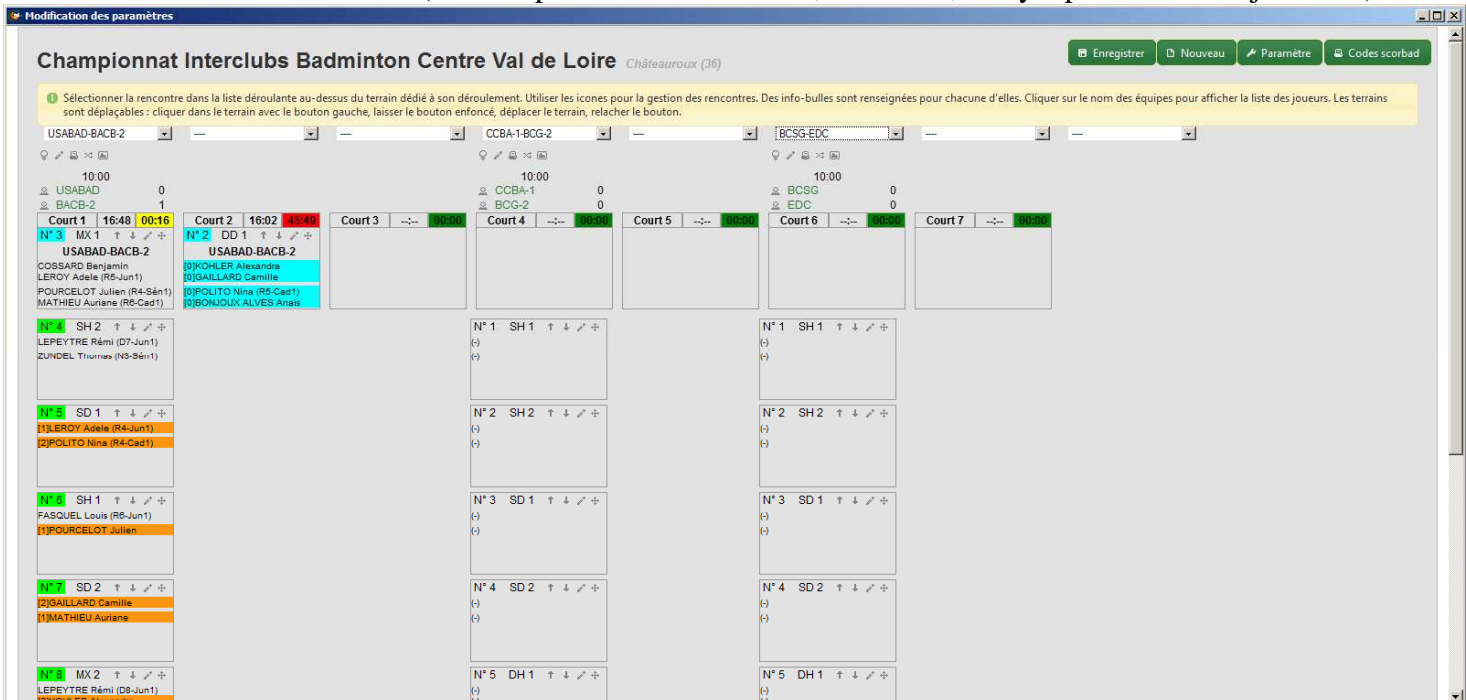
Les matchs apparaissent



Grand confort pour les JA, l'ordre des matchs peut se faire automatiquement ! (voir 'Résumé des commandes – page 2 et 3') (A vérifier quand même, je n'ai pas essayé toutes les possibilités)

Voir 'Résumé des commandes' pour l'impression de la feuille de rencontre, des feuilles de match (pour l'arbitrage -auto/arbitré- voir 'Paramètres') ; le lancement des matchs et pour la saisie des résultats

Avec 3 rencontres 7 terrains... (seule la première est lancée..., les autres, il n'y a pas encore les joueurs !)

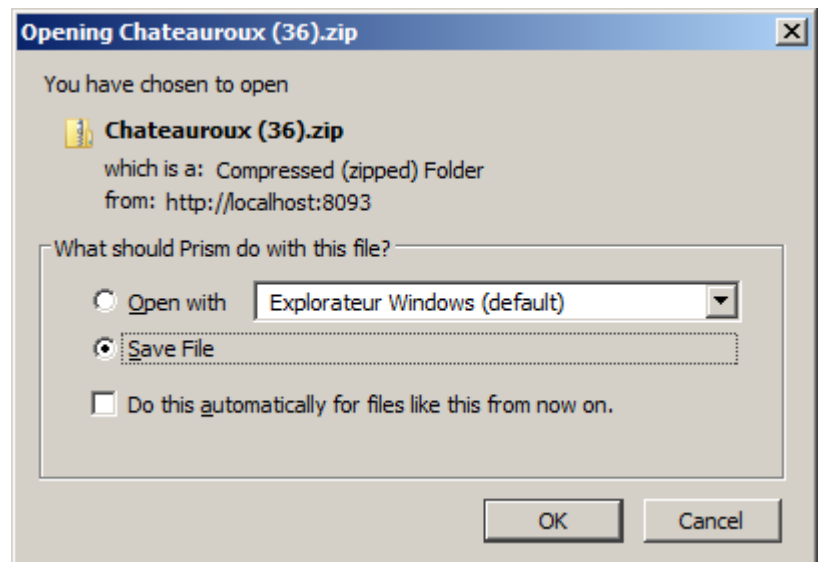


- Pour les matchs en cours, les joueurs sont affichés sur fond bleu.
 - Un affichage sur fond orange indique que le joueur est en train de jouer : le numéro de terrain est indiqué devant son nom.
 - Un affichage sur fond jaune indique que le joueur est en repos : l'heure de fin de repos est indiquée devant le nom du joueur.
 - Pour chaque terrain : N° de Court, Heure de début; Chrono (le chrono est déclenché au lancement du match).
 La couleur verte indique que le terrain est libre,
 La couleur jaune indique le temps d'échauffement,
 La couleur rouge indique le temps de jeu (temps total échauffement+jeu)
- Utiliser le bouton « Paramètre » en haut à droite pour modifier le nombre de terrains et le temps d'échauffement.

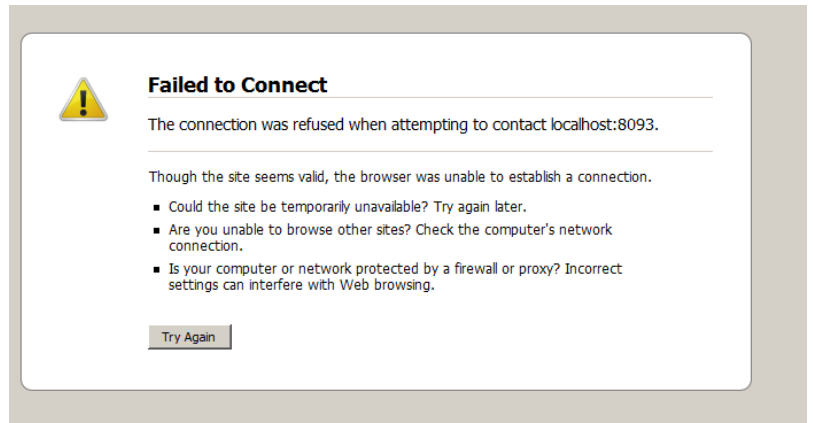
Pour la saisie des résultats, Fenêtre de saisie de résultats

Enregistrer le fichier (bouton 'Enregistrer' en haut/droite sur la Page Principale)

Vérifier la coche 'Save File'
 Normalement le fichier est placé sur le bureau

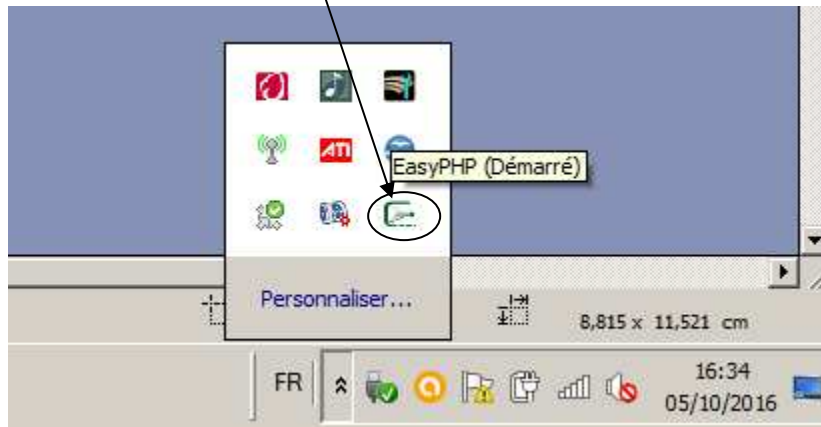


Nota : si l'application ne se lance pas :

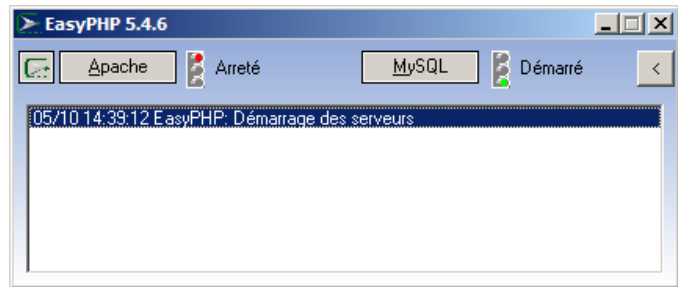


vérifier que 'EasyPHP' est bien démarré !

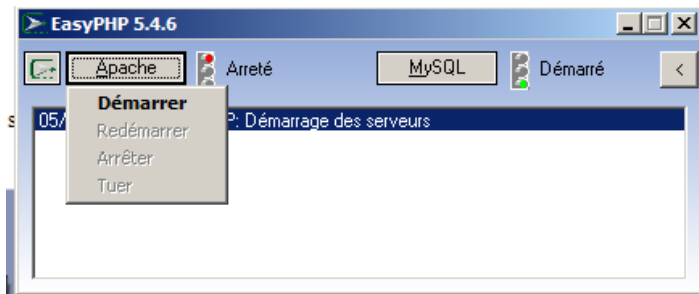
(sinon, double clic sur l'icône et démarrer le/les serveur/s en cliquant sur le bouton à coté du 'feu rouge' et cliquer sur 'démarrer')



Serveur arrêté



Redémarrage



Fonctionnement Normal

